



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

Memoria Técnica de Actividades del Área de Juventud (Año 2025)

1. Introducción

El Área de Juventud del Ayuntamiento de El Casar ha llevado a cabo una amplia variedad de actividades en el año 2025, con el fin de fomentar la participación, la creatividad y el bienestar de los jóvenes de la localidad. Esta memoria técnica resume los eventos organizados, sus objetivos, los resultados obtenidos y las mejoras realizadas en el Centro Joven. Durante este periodo se ha trabajado para crear un espacio adecuado donde los jóvenes puedan desarrollar sus inquietudes y disfrutar de actividades de ocio y formación.

2. Actividades Realizadas

AÑO 2025:

1. Actividad El Amor en el Cine

- **Fecha:** 14 de febrero de 2025
- **Descripción:** Organizado en colaboración con la concejalía de familia y a través de la empresa famiguada, se realizó esta actividad donde los jóvenes analizaron fragmentos de películas románticas y luego se creó un debate entre todos.
- **Público:** Jóvenes a partir de 12 años.
- **Objetivos:** La actividad “**Amor en el cine**” tuvo como objetivo fomentar en los jóvenes una visión crítica y reflexiva sobre las relaciones afectivas, analizando cómo el cine romántico representa el amor, los roles de género y los vínculos emocionales. A través del visionado de fragmentos de películas y el posterior debate, se buscó promover el pensamiento crítico, el diálogo respetuoso y la identificación de modelos de relación saludables frente a estereotipos o mitos del amor romántico.
- **Resultados:** Al realizar la actividad un fin de semana que el centro estaba abierto tuvimos bastante participación y aceptación por parte de los jóvenes.



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

1.1. Charla Currículum

- **Fecha:** 20 de febrero de 2025.
- **Descripción:** Esta actividad consistió en una charla formativa dirigida a jóvenes de entre 16 y 30 años, centrada en la elaboración de un currículum vitae eficaz y en la preparación para una adecuada entrada al mundo laboral. Durante la sesión se ofrecieron pautas prácticas sobre cómo presentar la experiencia y habilidades personales, afrontar procesos de selección y conocer aspectos básicos del entorno laboral actual.
- **Público:** De 16 a 30 años.
- **Objetivos:** El objetivo principal fue dotar a los jóvenes de herramientas y conocimientos básicos para mejorar su empleabilidad, reforzando su autonomía y confianza en la búsqueda de empleo. Asimismo, se pretendió orientarles en la toma de decisiones laborales, fomentar una actitud proactiva y facilitar una transición más segura y consciente hacia el mercado de trabajo.
- **Resultados:** La actividad no fue muy bien recibida entre los jóvenes a pesar de publicitarla tanto en redes como en los centros educativos, acudieron 5 participantes.
- **Presupuesto:** 450€ + IVA

1.2. Game Fest

- **Fecha:** 29 de marzo de 2025
- **Descripción:** Actividad centrada en el mundo de los videojuegos y organizada en el Centro Joven de El Casar. La jornada consistió en un torneo de FC24 con premios de 100€, 50€ y 20€. Además, se instalaron diversas estaciones con realidad virtual, karaoke, Just Dance, simuladores de carreras, arcade y otras modalidades para que los participantes pudieran disfrutar de diferentes actividades durante toda la jornada.
- **Público:** Jóvenes a partir de 11años.



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Objetivos:** Fomentar la participación juvenil en el ámbito digital y de los videojuegos, promoviendo la sana competencia y el trabajo en equipo.
- **Resultados:** La jornada fue un éxito, con una gran participación y una excelente acogida tanto por los jugadores como por el público en general.
- **Presupuesto:** 1,560€ + IVA.

1.3. Startups para Jóvenes

- **Fecha:** 5 y 12 de Abril.
- **Descripción:** La actividad **Startups para jóvenes** estuvo dirigida a participantes de entre 12 y 17 años y se centró en una introducción al emprendimiento y la innovación. A través de dinámicas participativas, los jóvenes conocieron qué es una startup, cómo surge una idea de negocio y qué pasos básicos se siguen para desarrollarla, fomentando la creatividad, el trabajo en equipo y la resolución de problemas.
- **Público:** Jóvenes de 12 a 17 años.
- **Objetivos:** El objetivo fue despertar el interés por el emprendimiento desde edades tempranas, potenciando habilidades como la creatividad, la iniciativa, el pensamiento crítico y la colaboración. Además, se buscó que los jóvenes adquirieran una primera toma de contacto con el mundo empresarial y tecnológico, reforzando la confianza en sus propias ideas y capacidades.
- **Resultados:** La actividad a pesar de su promoción no tuvo mucho interés entre los jóvenes y acudieron 3 participantes.
- **Presupuesto:** 720€ con IVA

1.4. Instalación de Alarma y Cámaras de Seguridad en el Centro Joven

- **Fecha:** Desde marzo de 2024
- **Descripción:** En marzo de 2024, se llevó a cabo la instalación de un sistema de **alarma y cámaras de seguridad** en todas las salas del Centro Joven de El Casar. Esta mejora se realizó con el objetivo de garantizar la seguridad tanto de los



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

usuarios como del material y equipamiento del centro. Las cámaras permiten una vigilancia continua y el sistema de alarma asegura una rápida respuesta ante cualquier incidencia.

- **Objetivos:** Mejorar la seguridad del Centro Joven, protegiendo las instalaciones y a los jóvenes que asisten a las actividades, creando un entorno seguro tanto para el público como para el personal encargado.
- **Resultados:** La instalación de este sistema de seguridad ha permitido ofrecer un ambiente más seguro y controlado, lo que genera mayor confianza entre los usuarios y contribuye a la protección de las instalaciones del Centro Joven.
- **Presupuesto:** Cuota domiciliada de 57.9€ + IVA al mes

1.5. Proyecto "Alquiler de Videojuegos"

- **Fecha:** Iniciado en mayo de 2024
- **Descripción:** En mayo de 2024, se lanzó el proyecto "Alquiler de Videojuegos" en el Centro Joven de El Casar. Este proyecto tiene como objetivo crear una biblioteca de videojuegos donde los jóvenes del municipio podrán alquilar videojuegos y consolas de manera completamente gratuita. El proyecto se financia mediante donaciones de videojuegos y consolas recibidas de la comunidad, empresas locales y particulares.
- **Público:** Jóvenes del municipio, sin límite de edad específico.
- **Objetivos:** Fomentar el acceso a la cultura digital y el ocio saludable, brindando una alternativa de entretenimiento accesible para todos los jóvenes, independientemente de su situación económica.
- **Resultados:** El proyecto ha sido bien recibido por la comunidad, con una creciente participación de jóvenes que disfrutan de los videojuegos y las consolas de manera gratuita, contribuyendo también a la creación de un espacio de encuentro y socialización entre los jóvenes. La biblioteca de videojuegos se está ampliando constantemente con nuevas donaciones, asegurando una oferta variada y atractiva.
- **Presupuesto:** Actividad sin coste económico.



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

1.6. Semana de la Juventud 2025

- **Fecha:** 20 de junio al 28 de junio de 2025
- **Descripción:** La Semana de la Juventud de 2025 ofreció una amplia variedad de actividades para jóvenes de todas las edades, promoviendo la participación y el ocio saludable en el municipio. A lo largo de la semana se realizaron talleres, competiciones y eventos deportivos, culturales y recreativos, distribuidos a lo largo de los días, para fomentar la interacción social y el desarrollo personal entre los jóvenes del municipio.

Programación de actividades:

- **Viernes 20 de Junio:** Actividades en el centro joven y torneo de billar.
 - **Lunes 23 de Junio:** Torneo vóley playa, taller de pulseras, taller de cócteles sin alcohol, torneo de ping pong y baloncesto 3x3.
 - **Martes 24 de junio:** Torneo de fútbol tenis, jornada puertas abiertas balonmano pista, taller de manualidades, taller diseño de gorras y torneo de fútbolín.
 - **Miércoles 25 de junio:** Jornada puertas abiertas hockey, torneo frontón, fútbol burbuja.
 - **Jueves 26 de junio:** Torneo de pádel, taller de tatuajes, gymkana de agua.
 - **Viernes 27 de junio:** Jornada puertas abiertas balonmano playa, taller de manualidades, taller científico extracción ADN del plátano y torneo de dardos.
 - **Sábado 28 de junio:** Jornada Egames, torneo de fortnite y marcha nocturna.
- **Público:** Jóvenes de todas las edades.
 - **Objetivos:** Fomentar la participación de los jóvenes en actividades recreativas y formativas, fortalecer el sentido de comunidad, promover el deporte y la cultura, y ofrecer un espacio para la socialización.
 - **Resultados:** La Semana de la Juventud fue un éxito rotundo, con una gran participación en cada una de las actividades programadas, tanto en los eventos deportivos como en los culturales y recreativos, la jornada nocturna de la marcha y el torneo de videojuegos fueron muy bien recibidos por los jóvenes, consolidándose este evento como uno de los más esperados del año.



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Presupuesto:** Actividad Jornada de videojuegos y torneos con carpa exterior 1.500€ + IVA, Camisetas Marcha Nocturna 580€ + IVA, Premios Semana de la Juventud 128€ + IVA, Talleres Semana de la Juventud 700€ + IVA, Fútbol Burbuja 850€ + IVA, gasto de material resto de actividades 300€.

TOTAL, PRESUPUESTO DEL EVENTO: 4.058€ + IVA

1.7. Curso de Monitor de Ocio y Tiempo Libre

- **Fecha:** Del 20 de junio al 4 de julio de 2025
- **Descripción:** El Curso de Monitor de Ocio y Tiempo Libre tuvo lugar en el Centro Joven de El Casar, dirigido a jóvenes a partir de 16 años, con el objetivo de proporcionarles la formación oficial necesaria para trabajar en el ámbito del ocio y el tiempo libre.
La formación teórica se desarrolló durante 16 días, abordando temas como la planificación y organización de actividades recreativas, gestión de grupos, primeros auxilios, dinámicas grupales y desarrollo de habilidades sociales, entre otros.
Los participantes también tuvieron la oportunidad de realizar la fase práctica, consistente en 150 horas de prácticas en el Verano Deportivo de El Casar, un evento organizado por el área de Deportes y corresponsables del municipio.
- **Público:** Jóvenes a partir de 16 años.
- **Objetivos:**
 - Brindar formación oficial y acreditada a los jóvenes interesados en el trabajo como monitores de ocio y tiempo libre.
 - Fomentar la inserción laboral de los jóvenes en el sector del ocio y la animación.
 - Ofrecer una formación integral que permita a los participantes adquirir las habilidades necesarias para organizar y dinamizar actividades recreativas y educativas.
- **Resultados:**
El curso contó con la participación de 25 jóvenes, número máximo de plazas disponibles. La actividad fue muy bien valorada por los participantes, quienes no solo obtuvieron la formación oficial, sino que también pudieron poner en práctica lo aprendido durante el Verano Deportivo. El curso contribuyó a la



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

preparación de futuros monitores de actividades en la comunidad, favoreciendo la empleabilidad juvenil en el sector del ocio y tiempo libre.

- **Presupuesto:** Actividad sin coste económico para el Ayuntamiento, cada participante abona su cuota de participación en el curso.

1.8. Curso de Socorrismo

- **Fecha:** Del 14 al 25 de julio de 2025
- **Descripción:** El Curso de Socorrismo tuvo lugar del 14 al 25 de julio de 2025, con una fase teórica en el Centro Joven de El Casar y una fase práctica en la piscina municipal. Este curso, con titulación oficial de la Federación de Salvamento y Socorrismo de Castilla-La Mancha, estuvo dirigido a jóvenes y adultos interesados en adquirir las habilidades necesarias para desempeñar la labor de socorrista en espacios acuáticos.
- **Público:** Jóvenes y adultos interesados en obtener la titulación oficial de socorrista.
- **Objetivos:**
 - Proporcionar formación teórica y práctica en socorrismo, capacitando a los participantes para poder ejercer esta función en instalaciones acuáticas.
 - Asegurar que los jóvenes y adultos del municipio cuenten con la formación necesaria para actuar ante situaciones de emergencia en el agua.
 - Promover la seguridad en actividades acuáticas y prevenir accidentes en la piscina municipal y otras instalaciones.
- **Resultados:**

Los jóvenes y adultos que realizaron el curso obtuvieron la titulación oficial, lo que les permitirá ejercer como socorristas en el ámbito acuático. El curso contribuyó a la formación de profesionales cualificados para garantizar la seguridad en las actividades acuáticas del municipio.
- **Presupuesto:** Actividad sin coste económico para el Ayuntamiento, cada participante abona su cuota de participación en el curso.



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

1.9. Hinchables Las Colinas

- **Fecha:** 16 de Agosto de 2025
- **Lugar:** Campo de Fútbol las Colinas
- **Descripción:** Juegos con hinchables de diferentes características y para diferentes edades y fiesta de la espuma con motivo de las fiestas de las Colinas.
- **Objetivos:** Ofrecer una actividad de ocio para los niños/as y jóvenes de la urbanización de las Colinas dentro del marco de las fiestas locales.
- **Resultados:** Éxito rotundo en la participación de los jóvenes y familias.
- **Presupuesto:** Actividad de hinchables **1.200€ + IVA.**

1.10. Jornada E-games Las Colinas

- **Fecha:** 16 de Agosto 2025
- **Descripción:** Fue una actividad lúdica dirigida a jóvenes, centrada en el ocio digital y los videojuegos, que contó con diferentes espacios como videojuegos, stands de simuladores de carreras, *Just Dance* y experiencias de realidad virtual. La jornada ofreció un entorno dinámico y participativo donde los asistentes pudieron disfrutar de nuevas tecnologías de forma segura y compartida.
- **Objetivos:** El objetivo principal fue promover un ocio saludable y alternativo entre los jóvenes, fomentando la socialización, el trabajo en equipo y el uso responsable de los videojuegos y la tecnología. Asimismo, se buscó crear un espacio de convivencia e inclusión, potenciando la participación juvenil y el disfrute del tiempo libre de manera creativa y positiva.
- **Presupuesto:** **1.500€ + IVA**



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

1.11. Hinchables y Talleres Montecalderón

- **Fecha:** 16 de Agosto de 2025
- **Descripción:** Fue una actividad lúdica dirigida a jóvenes, centrada en el ocio digital y los videojuegos, que contó con diferentes espacios como videojuegos, stands de simuladores de carreras, *Just Dance* y experiencias de realidad virtual. La jornada ofreció un entorno dinámico y participativo donde los asistentes pudieron disfrutar de nuevas tecnologías de forma segura y compartida.
- **Público:** Jóvenes a partir de 9 años.
- **Objetivos:** Ofrecer una actividad de ocio para los niños/as y jóvenes de la urbanización de las Colinas dentro del marco de las fiestas locales
- **Presupuesto:** 1.950€ + IVA.

1.12. Jornada E-games Montecalderón

- **Fecha:** 15 de Agosto de 2025
- **Descripción:** Fue una actividad lúdica dirigida a jóvenes, centrada en el ocio digital y los videojuegos, que contó con diferentes espacios como videojuegos, stands de simuladores de carreras, *Just Dance* y experiencias de realidad virtual. La jornada ofreció un entorno dinámico y participativo donde los asistentes pudieron disfrutar de nuevas tecnologías de forma segura y compartida.
- **Público:** Jóvenes a partir de 9 años
- **Objetivos:** Ofrecer una actividad de ocio para los niños/as y jóvenes de la urbanización de las Colinas dentro del marco de las fiestas locales
- **Presupuesto:** 1.390€ + IVA.



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

1.13. Jornada E-games Lago del Jaral

- **Fecha:** 16 de Agosto de 2025
- **Descripción:** Fue una actividad lúdica dirigida a jóvenes, centrada en el ocio digital y los videojuegos, que contó con diferentes espacios como videojuegos, stands de simuladores de carreras, *Just Dance* y experiencias de realidad virtual. La jornada ofreció un entorno dinámico y participativo donde los asistentes pudieron disfrutar de nuevas tecnologías de forma segura y compartida.
- **Público:** Jóvenes a partir de 9 años.
- **Objetivos:** Ofrecer una actividad de ocio para los niños/as y jóvenes de la urbanización de las Colinas dentro del marco de las fiestas locales
- **Presupuesto:** 1.390€ + IVA

1.14. III Mercado Medieval

- **Fecha:** 21, 22 y 23 de noviembre 2025
- **Descripción:** El III Mercado Medieval se celebró del 21 al 23 de noviembre de 2025 coordinado y organizado desde la concejalía de juventud, en la explanada de la Plaza de Toros de El Casar, se cambia de ubicación dada la amplitud de este III mercado.
Durante todo el fin de semana, se ofreció una programación variada de actividades para todas las edades, con música, danza, talleres, artesanía, y más. Además, se coordinó con los colegios de la zona para realizar actividades con los escolares el viernes 21 de noviembre, donde se realizaron talleres, cuentacuentos, juegos tradicionales etc...
- **Público:** Para todas las edades, con una especial atención a las familias y al público infantil.
- **Objetivos:** Fomentar la participación de la comunidad en actividades culturales y de ocio, y promover el turismo.
- **Resultados:** El evento tuvo una excelente acogida, con gran participación tanto de vecinos como de visitantes, y se organizó en colaboración con los colegios



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

de la zona, quienes participaron en una visita guiada al mercado el viernes 21 por la mañana, realizando talleres pintura de piezas de arcilla, cuentacuentos y juegos tradicionales etc...

- **Presupuesto:** Coste total de la actividad del mercado medieval 5.000€, alquiler de grupo electrógeno 575€ + IVA.

1.15. III Actividad Pre Uvas Infantiles y Juveniles y Adultos

- **Fecha:** 27 de diciembre de 2025
- **Descripción:** La Fiesta de Preuvas se celebró el 27 de diciembre de 2025, ofreciendo actividades diseñadas para dos públicos principales: infantil-familiar y juvenil-adulto.

Las preuvas infantiles tuvieron lugar de 11:00h a 14:30h y estuvieron dirigidas a todas las edades, con un enfoque especial en el público infantil y las familias. Durante esta franja, se organizaron talleres navideños, animación con personajes como Elsa de Frozen y los Minions y el Grinch, reparto de cotillón y uvas para los asistentes, y una emotiva celebración de las campanadas con pregón incluido.

Por la tarde, las preuvas juveniles y para adultos comenzaron con un concierto del grupo Tanacustico de 19:00 h a 21:00 h realizado en granzones, que animó la jornada.

A las 23:00h, se repartió cotillón y uvas, y el grinch dio un pregón previo a la proyección de un emocionante vídeo con las campanadas en una pantalla gigante.

Como broche final, actuación del DJ Fonsix, que puso música y energía hasta las 04:00 h de la madrugada en granzones.

- **Público:** Para todas las edades, con actividades específicas para público infantil, familiar, juvenil y adulto.
- **Objetivos:** Fomentar la participación comunitaria en las celebraciones navideñas, crear espacios de convivencia y ocio inclusivos, y ofrecer una experiencia festiva inolvidable para los asistentes.



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Resultados:** El evento fue un éxito rotundo, con la participación de más de 1,000 personas que disfrutaron de las actividades y espectáculos programados.
- **Presupuesto:** Talleres y animación infantil **600€ + IVA**, concierto Tanacústico **950€ + IVA**, contratación técnicos de sonido, equipo de proyección, maquillador, vestuario y actor grinch, pantalla y equipo de música **4.490€ + IVA**, empresa de seguridad **600€ + IVA**

El gasto de las chuches, cotillón y dj lo asumió la Asociación de Peñas de El Casar.

TOTAL, PRESUPUESTO DEL EVENTO: 6.640€

3. HORARIOS DEL CENTRO JOVEN DE 2025 PARA ACCESO DE LOS JÓVENES Y UTILIZACIÓN DE LAS SALAS:

Además de las actividades organizadas, el Centro Joven de El Casar ha estado a disposición de los jóvenes del municipio durante todo el año, abriendo sus instalaciones para su uso y disfrute. A lo largo de este periodo, se han fomentado espacios de encuentro, participación y esparcimiento, ofreciendo diversas opciones para que los jóvenes pudieran disfrutar de un ambiente seguro y adecuado para su desarrollo social y recreativo.

Durante este año, el centro ha contado con los siguientes horarios de apertura:

ENERO 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

FEBRERO 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

MARZO 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

(Sábado 1 cerrado por Candelas)



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

ABRIL 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

(Sábado 18 cerrado por Evento Toro Mundial)

MAYO 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

(Sábados 17 y 31 cerrado por Feria de Abril y evento Casar Rock)

JUNIO 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

(Del 20 al 28 Semana de la Juventud)

JULIO 2025:

martes, miércoles, jueves, viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

AGOSTO 2025:

martes, miércoles, jueves, viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

(Viernes 15 Cerrado)

SEPTIEMBRE 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y Sábados: De 16:00h a 21:00h

OCTUBRE 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y Sábados: De 16:00h a 21:00h

(Viernes 31 y sábado 1 Cerrado por Halloween)

NOVIEMBRE 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

(Viernes 21 y sábado 22 Cerrado por Mercado Medieval)

DICIEMBRE 2025:

Lunes, martes, miércoles y jueves: De 09:00h a 14:30h (Solo Atenciones)

DÍAS 22,23,29,30, de: 16:00h a 21:00h

Viernes y sábados de: 16:00h a 21:00h

(Sábado 27 cerrado por actividad PREUVAS)



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

4. Mejora y actualización de los recursos del Centro Joven

Durante este año, el Centro Joven de El Casar ha seguido apostando por la actualización y renovación de su material y recursos para ofrecer a los jóvenes un espacio cada vez más atractivo y funcional. Se ha adquirido una gran variedad de material para diferentes actividades recreativas y formativas, incluyendo:

- **Equipos de sonido:** Se adquirieron 2 altavoces para mejorar la calidad del sonido en las actividades y eventos realizados.
- **Videojuegos:** Se compraron varios videojuegos para que los jóvenes pudieran disfrutar de sus juegos favoritos durante su tiempo libre.
- **Material para juegos recreativos:** Se renovaron los equipos de billar, ping pong y fútbolín facilitando un ambiente de ocio dinámico y variado.
- **Material para talleres:** Se compraron diferentes suministros para la realización de talleres de manualidades, dibujo, y actividades creativas, asegurando la calidad de estas.
- **Dianas Electrónicas:** En enero se compraron dos dianas electrónicas con diferentes modos de juego y con capacidad para 8 jugadores cada una, novedad que a los jóvenes les gusta mucho y disfrutaban de ellas cada fin de semana.

5. Gasto Económico concejalía de Juventud

5.2 Gasto económico actividades año 2025

26.433€ (+IVA)

5.4 Otros gastos durante el año 2025

Cuota mensual Alarma Prosegur **57.9€ al mes + IVA**

Compra de material para talleres **300€ + IVA**

Atracción mecánica para fiestas de San Roque **450€ + IVA**

Dispensador de agua para Centro Joven **(Presupuesto según consumo)**



AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

CONCEJALÍA DE JUVENTUD

Chocolate para la carrera popular del 28 de diciembre **900€ + IVA**

Compra de TV, altavoz y videojuegos **1.000€**

Gasto material para actividades del centro joven **700€**

Gasto material para decoración de Halloween **100€**

Compra dianas electrónicas **3.000€**

5.5 Gasto total Año 2025 para la partida de Juventud

32.883€ + IVA

6. Conclusiones

A lo largo del año 2025, el Centro Joven de El Casar ha llevado a cabo una amplia y variada programación de actividades dirigidas a los jóvenes del municipio, con el objetivo de fomentar su participación y su desarrollo personal y social. Las actividades realizadas han cubierto un amplio espectro, desde talleres y competiciones deportivas y culturales hasta salidas y eventos de gran envergadura, promoviendo un ambiente inclusivo y enriquecedor.

Además de las actividades programadas, se ha trabajado de forma continua en la mejora de la infraestructura y los recursos del centro, mediante la adquisición de nuevos materiales y la adecuación de espacios más cómodos y atractivos. Como resultado de este esfuerzo, durante el año 2025 se ha registrado un aumento significativo de la participación juvenil, con más de 500 nuevos jóvenes haciendo uso de las instalaciones del Centro Joven, consolidándolo como un referente de convivencia, ocio y aprendizaje para la juventud de El Casar.

La colaboración con diferentes entidades, como el área de deportes, centros educativos, asociaciones locales y el apoyo de los propios jóvenes, ha sido fundamental para el éxito de muchas de estas iniciativas. A través de esta memoria se pone de manifiesto el impacto positivo que estas actividades han tenido en la comunidad juvenil, fortaleciendo su sentido de pertenencia, su desarrollo emocional y social, así como su motivación para participar activamente en propuestas recreativas y educativas.

Por último, se agradece al equipo de juventud y a todos los trabajadores del Centro Joven de El Casar, cuyo esfuerzo, implicación y dedicación han sido clave para la organización y correcta ejecución de todas las actividades recogidas en esta memoria.

Irene Muñoz Espada
Coordinadora Centro Joven