



**AYUNTAMIENTO
DE EL CASAR**
(GUADALAJARA)

URBANISMO

**SOLICITUD DE LICENCIA DE
LEGALIZACIÓN DE VIVIENDA**

REGISTRO

DATOS DEL SOLICITANTE

NOMBRE Y APELLIDOS:		D.N.I., T.R. o Pasaporte						
DOMICILIO DE A EFECTO DE NOTIFICACIONES: Calle, Plaza, Camino....				Nº:	LETRA	PUERTA	PLANTA	BLOQUE
POBLACIÓN		PROVINCIA			CP			
E-MAIL:				TELÉFONO:				
ELEGIR UN MEDIO A EFECTO DE NOTIFICACIONES:		<input type="checkbox"/> En papel			<input type="checkbox"/> Telemático			

EN SU PROPIO NOMBRE O EN REPRESENTACIÓN DE:

EMPRESA / NOMBRE Y APELLIDOS:	DNI / CIF/ NIE:
-------------------------------	-----------------

EXPONE

Que, en este Municipio, Calle _____
Urbanización _____ parcela _____.

Desea legalizar las obras de construcción de vivienda unifamiliar con arreglo al proyecto técnico redactado por el Arquitecto D./D^a.: _____

Colegiado nº: _____

Y para ello acompaña la siguiente DOCUMENTACIÓN:

PROYECTO TÉCNICO VISADO por el Colegio Oficial de Arquitectos de Castilla-La Mancha (1 copia en papel y 1 copia en CD)

CERTIFICADO FINAL DE OBRA VISADO DE ARQUITECTO Y APAREJADOR ADJUNTANDO PRESUPUESTO ACTUALIZADO. * CERTIFICADO IINDICANDO LA ANTIGÜEDAD DE LA CONSTRUCCIÓN.

ESCRITURAS DE PROPIEDAD Y CEDULA URBANÍSTICA.

FOTOGRAFÍAS DE LA VIVIENDA ASI COMO DEL VALLADO Y LA ACERA EXTERIOR.

ALTA EN CATASTRO DE LA VIVIENDA (902) Y RECIBO DE IBI.

SOLICITA

Que, previos los trámites reglamentarios y abono de las tasas legales, sea expedida la correspondiente licencia urbanística.

En El Casar, a de de

Firma del Solicitante

ILMO.SR. ALCALDE-PRESIDENTE DEL AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

Los datos de carácter personal que sean recogidos por el Ayuntamiento de El Casar serán objeto de tratamiento automatizado e incorporados a los correspondientes ficheros automatizados de datos de carácter personal de los que el Ayuntamiento de El Casar será titular y responsable. Todo ello según los términos de la Ley Orgánica 15/1999 en su Título III, pudiendo ejercer el derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición ante el responsable del fichero.