



# AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

## CONCEJALÍA DE JUVENTUD

### Memoria Técnica de Actividades del Área de Juventud (Julio 2023 – Diciembre 2024)

#### 1. Introducción

El Área de Juventud del Ayuntamiento de El Casar ha llevado a cabo una amplia variedad de actividades entre los años 2023 y 2024, con el fin de fomentar la participación, la creatividad y el bienestar de los jóvenes de la localidad. Esta memoria técnica resume los eventos organizados, sus objetivos, los resultados obtenidos y las mejoras realizadas en el Centro Joven. Durante este periodo se ha trabajado para crear un espacio adecuado donde los jóvenes puedan desarrollar sus inquietudes y disfrutar de actividades de ocio y formación.

#### 2. Actividades Realizadas

##### **AÑO 2023:**

##### **2.1. Taller "Diseña tu Camiseta"**

- **Fecha:** 27 de julio de 2023
- **Público:** A partir de 11 años
- **Descripción:** Taller creativo donde los participantes diseñaron sus propias camisetas utilizando técnicas de estampado y pintura.
- **Objetivos:** Fomentar la creatividad y el trabajo en equipo entre los jóvenes.
- **Resultados:** Participación activa de los jóvenes en el proceso de creación y diseño.
- **Presupuesto:** 50€ para compra de material de la actividad

##### **2.2. Curso de Socorrismo**

- **Fecha:** 10 al 14 de julio de 2023
- **Descripción:** Curso de socorrismo con fase teórica impartida en el Centro Joven y fase práctica en la Piscina Municipal.
- **Público:** Jóvenes a partir de 16 años



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Objetivos:** Formar a los jóvenes en la prevención y actuación ante situaciones de emergencia en el medio acuático, con titulación oficial.
- **Resultados:** Los participantes completaron tanto la parte teórica como la práctica, obteniendo la certificación necesaria para ejercer como socorristas.
- **Presupuesto:** Actividad sin coste para el Ayuntamiento, cada participante abona la cantidad económica que vale el curso.

#### 2.3. Foro Joven "Crea tu Centro"

- **Fecha:** 22 de septiembre de 2023
- **Público:** 11 a 14 años
- **Hora:** 19:00h
- **Lugar:** Centro Joven de El Casar
- **Participantes:** 20
- **Descripción:** Espacio de participación juvenil donde los jóvenes propusieron ideas y actividades para mejorar el centro juvenil.
- **Objetivos:** Promover la participación activa y la implicación de los jóvenes en la creación de actividades.
- **Resultados:** Se recogieron muchas propuestas para la mejora del centro y sus actividades.
- **Presupuesto:** Actividad sin coste económico.

#### 2.4. Batalla de Gallos

- **Fecha:** 30 de septiembre de 2023, a las 20:30h
- **Descripción:** Actividad de freestyle, organizada dentro del marco del 1er Festival de Arte en la Calle por el Veranillo de San Miguel. La actividad tuvo lugar en la Plaza de la Constitución y consistió en una batalla de gallos en la que jóvenes participantes de diferentes edades, especialmente de la franja juvenil, pudieron demostrar sus habilidades en el rap y el freestyle.
- **Público:** De todas las edades, con especial participación juvenil.
- **Objetivos:** Fomentar la creatividad, la expresión y la cultura urbana entre los jóvenes del municipio.
- **Resultados:** Gran acogida por parte del público, destacando la participación activa de jóvenes en el evento, tanto como espectadores como competidores.
- **Presupuesto:** 2.148€ + IVA.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

#### 2.5. Pasaje del Terror Infantil y Juvenil

- **Fecha:** 31 de octubre de 2023
- **Público:** Infantil (a partir de 8 años) y Juvenil (a partir de 12 años)
- **Lugar:** Plaza de Toros de El Casar
- **Entradas Vendidas:** Más de 700
- **Descripción:** Pasaje de Halloween con actividades de terror y ambientación especial para diferentes edades.
- **Objetivos:** Ofrecer una alternativa de ocio saludable y divertida para los jóvenes durante la festividad de Halloween.
- **Resultados:** Gran éxito de participación y satisfacción de los asistentes.
- **Presupuesto:** 7.536€ + IVA.

#### 2.6. I Mercado Medieval

- **Fecha:** 24, 25 y 26 de noviembre de 2023
- **Descripción:** Realizado en la Plaza de la Constitución, el Mercado Medieval fue un evento que recreó el ambiente medieval a través de puestos de artesanía, comida, música y actividades para todos los públicos. La actividad estuvo organizada por el área de juventud en colaboración con otros servicios municipales, y se realizó durante el fin de semana con una variada programación cultural y lúdica.
- **Público:** Para todas las edades, con una especial atención a las familias y al público infantil.
- **Objetivos:** Fomentar la participación de la comunidad en actividades culturales y de ocio, y promover el turismo.
- **Resultados:** El evento tuvo una excelente acogida, con gran participación tanto de vecinos como de visitantes, y se organizó en colaboración con los colegios de la zona, quienes participaron en una visita guiada al mercado el viernes 24 por la mañana, realizando talleres y cuentacuentos.
- **Presupuesto:** 11.000€ + IVA



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

### 2.7. Actividad Pre-Uvas Infantil y Juvenil

- **Fecha:** 30 de diciembre de 2023
- **Descripción:**
- **Preuvas Infantiles (mañana):** A partir de las 12:00h, se realizaron talleres infantiles, animación con muñecos gigantes y actividades para los niños. A las 13:30h, el niño Hugo Simón, actor residente en El Casar, dio el pregón de las campanadas, donde se repartieron cotillón y uvas a todos los asistentes. Los niños tomaron las campanadas de manera festiva y participaron en actividades lúdicas.
- **Preuvas para Adultos (tarde-noche):** Por la tarde, se celebró un concierto del grupo **Rockola** de 17:00h a 19:00h. A partir de las 19:30h, se contó con la visita del rey mago, donde los niños pudieron entregar sus cartas. De 22:00h a 23:45h, hubo música y dj, seguidas de las campanadas a las 00:00h, con reparto de cotillón y uvas, y continuación de la fiesta con el dj hasta las 02:00h.
- **Público:** Familias, jóvenes y adultos del municipio.
- **Objetivos:** Celebrar las campanadas de fin de año de manera anticipada para las familias y los jóvenes del municipio, creando un ambiente festivo y participativo.
- **Resultados:** La actividad fue un éxito, con gran participación tanto de niños como de adultos, y un ambiente festivo y familiar que marcó el cierre de las celebraciones del año.
- **Presupuesto:** Máquina de Nieve 750€ +IVA, actuación grupo Rokcola 1.000€ + IVA, pantalla de proyección y soportes 500€ + IVA, talleres infantiles 290€ + IVA, gasto material para el evento 150€.

**TOTAL, PRESUPUESTO DEL EVENTO: 2.690€ + IVA**

El gasto de cotillón y chuches fue asumido por la Asociación de Peñas de El Casar y el gasto del servicio técnico y equipo de música fue asumido por Rec Radio El Casar.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

### AÑO 2024:

#### 2.8. Viaje de Esquí a Cerler

- **Fecha:** 9, 10 y 11 de febrero de 2024
- **Descripción:** Organizado en colaboración con el área de deportes del Ayuntamiento, este viaje ofreció a los jóvenes del municipio la posibilidad de disfrutar de una experiencia de esquí en la estación de Cerler. La actividad estaba abierta a todas las edades, pero requería un mínimo de 25 inscripciones para llevarla a cabo.
- **Público:** Jóvenes a partir de 16 años.
- **Objetivos:** Fomentar la práctica del deporte y el disfrute de actividades en la naturaleza, promoviendo la convivencia y el trabajo en equipo entre los jóvenes.
- **Resultados:** A pesar de la buena acogida inicial, no se alcanzó el número mínimo de inscripciones requerido (25), lo que llevó a la cancelación del viaje.

#### 2.9. Fiesta Flúor de Carnaval

- **Fecha:** 10 de febrero de 2024, de 00:00h a 05:00h
- **Descripción:** Fiesta temática de carnaval organizada en el Espacio Municipal Granzones, dirigida a mayores de 18 años. La actividad contó con música a cargo de un DJ, pintacaras de neón, seguridad y una barra coordinada por la Asociación de Peñas. El evento estuvo marcado por un ambiente festivo y juvenil, donde los asistentes pudieron disfrutar de la fiesta con la temática flúor.
- **Público:** Mayores de 18 años.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Objetivos:** Ofrecer un espacio de ocio para los jóvenes adultos del municipio en un ambiente seguro y divertido, en el marco de las celebraciones del carnaval.
- **Resultados:** La fiesta fue bien recibida, con buena asistencia y participación de la juventud local, consolidándose como un evento anual dentro de las festividades de El Casar.
- **Presupuesto:** Alquiler grupo electrógeno 440€ + IVA, evento con dj, regalos y luces neón 3.290€ + IVA, maquilladoras 190€ + IVA, seguridad del evento 540€ + IVA.

**TOTAL, PRESUPUESTO DEL EVENTO: 4.460€ + IVA**

#### 2.10. Taller de Lettering

- **Fecha:** 9 de marzo de 2024
- **Descripción:** Taller realizado con motivo del **Día Internacional de la Mujer** (8 de marzo). El taller de lettering estuvo dirigido a jóvenes a partir de 9 años y tuvo lugar en el Centro Joven de El Casar. En el taller, los participantes aprendieron las técnicas básicas del lettering, una disciplina artística relacionada con la caligrafía moderna.
- **Público:** Jóvenes a partir de 9 años.
- **Objetivos:** Fomentar la creatividad entre los jóvenes del municipio, con una actividad artística que les permitiera expresar sus habilidades de manera libre, y promover la importancia del arte y la cultura como vehículo de expresión.
- **Resultados:** El taller contó con 50 participantes, quienes pudieron llevarse sus trabajos realizados y disfrutar de una actividad enriquecedora que fomentó la participación activa y la expresión artística juvenil.
- **Presupuesto:** 480€ + IVA.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

#### 2.11. Jornada E-Games

- **Fecha:** 23 de marzo de 2024, de 11:00h a 14:00h y de 16:00h a 21:00h
- **Descripción:** Actividad centrada en el mundo de los videojuegos y organizada en el Centro Joven de El Casar. La jornada consistió en un torneo de FC24 con una plaza para la Go-Cup IV, un torneo de eSports donde los ganadores podrían optar a premios de hasta 1200€. Además, se instalaron diversas estaciones con realidad virtual, karaoke, Just Dance, simuladores de carreras, arcade y otras modalidades para que los participantes pudieran disfrutar de diferentes actividades durante toda la jornada.
- **Público:** Jóvenes a partir de 12 años.
- **Objetivos:** Fomentar la participación juvenil en el ámbito digital y de los videojuegos, promoviendo la sana competencia y el trabajo en equipo.
- **Resultados:** La jornada fue un éxito, con una gran participación y una excelente acogida tanto por los jugadores como por el público en general.
- **Presupuesto:** 795€ + IVA

#### 2.12. Instalación de Alarma y Cámaras de Seguridad en el Centro Joven

- **Fecha:** Desde marzo de 2024
- **Descripción:** En marzo de 2024, se llevó a cabo la instalación de un sistema de **alarma y cámaras de seguridad** en todas las salas del Centro Joven de El Casar. Esta mejora se realizó con el objetivo de garantizar la seguridad tanto de los usuarios como del material y equipamiento del centro. Las cámaras permiten una vigilancia continua y el sistema de alarma asegura una rápida respuesta ante cualquier incidencia.
- **Objetivos:** Mejorar la seguridad del Centro Joven, protegiendo las instalaciones y a los jóvenes que asisten a las actividades, creando un entorno seguro tanto para el público como para el personal encargado.
- **Resultados:** La instalación de este sistema de seguridad ha permitido ofrecer un ambiente más seguro y controlado, lo que genera mayor confianza entre los usuarios y contribuye a la protección de las instalaciones del Centro Joven.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Presupuesto:** Cuota domiciliada de 57.9€ + IVA al mes

### 2.13. Proyecto "Alquiler de Videojuegos"

- **Fecha:** Iniciado en mayo de 2024
- **Descripción:** En mayo de 2024, se lanzó el proyecto "Alquiler de Videojuegos" en el Centro Joven de El Casar. Este proyecto tiene como objetivo crear una biblioteca de videojuegos donde los jóvenes del municipio podrán alquilar videojuegos y consolas de manera completamente gratuita. El proyecto se financia mediante donaciones de videojuegos y consolas recibidas de la comunidad, empresas locales y particulares.
- **Público:** Jóvenes del municipio, sin límite de edad específico.
- **Objetivos:** Fomentar el acceso a la cultura digital y el ocio saludable, brindando una alternativa de entretenimiento accesible para todos los jóvenes, independientemente de su situación económica.
- **Resultados:** El proyecto ha sido bien recibido por la comunidad, con una creciente participación de jóvenes que disfrutaban de los videojuegos y las consolas de manera gratuita, contribuyendo también a la creación de un espacio de encuentro y socialización entre los jóvenes. La biblioteca de videojuegos se está ampliando constantemente con nuevas donaciones, asegurando una oferta variada y atractiva.
- **Presupuesto:** Actividad sin coste económico.

### 2.14. Semana de la Juventud

- **Fecha:** 22 de junio al 29 de junio de 2024
- **Descripción:** La Semana de la Juventud de 2024 ofreció una amplia variedad de actividades para jóvenes de todas las edades, promoviendo la participación y el ocio saludable en el municipio. A lo largo de la semana se realizaron talleres, competiciones y eventos deportivos, culturales y recreativos, distribuidos a lo largo de los días, para fomentar la interacción social y el desarrollo personal entre los jóvenes del municipio.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

#### Programación de actividades:

- **Sábado 22 de junio:** Ruta en bici MTB y multiaventura con hinchables.
  - **Lunes 24 de junio:** Torneo de vóley playa, taller de pulseras, baloncesto 3x3, torneo de ping pong y ciclo indoor.
  - **Martes 25 de junio:** Taller de lettering (iniciación y avanzado), taller de bullet journal y torneo de billar.
  - **Miércoles 26 de junio:** Torneo de pádel, taller de portalápices, taller de robótica y torneo de air hockey.
  - **Jueves 27 de junio:** Taller de pizza casera, juegos tradicionales, taller de manualidades y torneo de fútbolín.
  - **Viernes 28 de junio:** Fiesta del agua (pospuesta por lluvia) y salida nocturna, una marcha organizada en colaboración con el Club de Atletismo de El Casar.
  - **Sábado 29 de junio:** Torneo de Fortnite y Brawl Stars, con simuladores de carreras, arcade, realidad virtual, entre otras actividades.
- **Público:** Jóvenes de todas las edades.
  - **Objetivos:** Fomentar la participación de los jóvenes en actividades recreativas y formativas, fortalecer el sentido de comunidad, promover el deporte y la cultura, y ofrecer un espacio para la socialización.
  - **Resultados:** La Semana de la Juventud fue un éxito rotundo, con una gran participación en cada una de las actividades programadas, tanto en los eventos deportivos como en los culturales y recreativos. A pesar de la lluvia que impidió la realización de la Fiesta del Agua, la jornada nocturna de la marcha y el torneo de videojuegos fueron muy bien recibidos por los jóvenes, consolidándose este evento como uno de los más esperados del año.
  - **Presupuesto:** Actividad Jornada de videojuegos y torneos con carpa exterior 1.500€ + IVA, fiesta del agua 1.080€ + IVA, parque multiaventura de hinchables 1.800€ + IVA, Pulseras personalizadas 235€ + IVA, Taller lettering y Bullet journal 800€ + IVA, Taller de robótica 420€, gasto de material resto de actividades 200€.

**TOTAL, PRESUPUESTO DEL EVENTO: 6.035€ + IVA**



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

#### 2.15. Curso de Monitor de Ocio y Tiempo Libre

- **Fecha:** Del 21 de junio al 6 de julio de 2024
- **Descripción:** El Curso de Monitor de Ocio y Tiempo Libre tuvo lugar en el Centro Joven de El Casar, dirigido a jóvenes a partir de 16 años, con el objetivo de proporcionarles la formación oficial necesaria para trabajar en el ámbito del ocio y el tiempo libre.  
La formación teórica se desarrolló durante 16 días, abordando temas como la planificación y organización de actividades recreativas, gestión de grupos, primeros auxilios, dinámicas grupales y desarrollo de habilidades sociales, entre otros.  
Los participantes también tuvieron la oportunidad de realizar la fase práctica, consistente en 150 horas de prácticas en el Verano Deportivo de El Casar, un evento organizado por el área de Deportes y corresponsables del municipio.
- **Público:** Jóvenes a partir de 16 años.
- **Objetivos:**
  - Brindar formación oficial y acreditada a los jóvenes interesados en el trabajo como monitores de ocio y tiempo libre.
  - Fomentar la inserción laboral de los jóvenes en el sector del ocio y la animación.
  - Ofrecer una formación integral que permita a los participantes adquirir las habilidades necesarias para organizar y dinamizar actividades recreativas y educativas.
- **Resultados:**  
El curso contó con la participación de 25 jóvenes, número máximo de plazas disponibles. La actividad fue muy bien valorada por los participantes, quienes no solo obtuvieron la formación oficial, sino que también pudieron poner en práctica lo aprendido durante el Verano Deportivo. El curso contribuyó a la preparación de futuros monitores de actividades en la comunidad, favoreciendo la empleabilidad juvenil en el sector del ocio y tiempo libre.
- **Presupuesto:** Actividad sin coste económico para el Ayuntamiento, cada participante abona su cuota de participación en el curso.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

#### 2.16. Curso de Socorrismo

- **Fecha:** Del 8 al 21 de julio de 2024
- **Descripción:** El Curso de Socorrismo tuvo lugar del 8 al 21 de julio de 2024, con una fase teórica en el Centro Joven de El Casar y una fase práctica en la piscina municipal. Este curso, con titulación oficial de la Federación de Salvamento y Socorrismo de Castilla-La Mancha, estuvo dirigido a jóvenes y adultos interesados en adquirir las habilidades necesarias para desempeñar la labor de socorrista en espacios acuáticos.
- **Público:** Jóvenes y adultos interesados en obtener la titulación oficial de socorrista.
- **Objetivos:**
  - Proporcionar formación teórica y práctica en socorrismo, capacitando a los participantes para poder ejercer esta función en instalaciones acuáticas.
  - Asegurar que los jóvenes y adultos del municipio cuenten con la formación necesaria para actuar ante situaciones de emergencia en el agua.
  - Promover la seguridad en actividades acuáticas y prevenir accidentes en la piscina municipal y otras instalaciones.
- **Resultados:**

Los jóvenes y adultos que realizaron el curso obtuvieron la titulación oficial, lo que les permitirá ejercer como socorristas en el ámbito acuático. El curso contribuyó a la formación de profesionales cualificados para garantizar la seguridad en las actividades acuáticas del municipio.
- **Presupuesto:** Actividad sin coste económico para el Ayuntamiento, cada participante abona su cuota de participación en el curso.

#### 2.17. Talleres e Hinchables en la Piscina del Coto

- **Fecha:** 19 de julio de 2024



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Lugar:** Piscina del Coto
- **Descripción:** Actividades recreativas en la piscina, que incluyeron talleres y juegos con hinchables, finalizando con una fiesta de la espuma.
- **Objetivos:** Ofrecer una actividad lúdica y refrescante para los jóvenes y sus familias durante el verano.
- **Resultados:** Éxito rotundo en la participación de los jóvenes y familias.
- **Presupuesto:** Actividad de hinchables 1.000€ + IVA.

#### 2.18. Encuentro Joven Umbralaje

- **Fecha:** 20, 21 y 22 de septiembre de 2024
- **Descripción:** Encuentro organizado por el Servicio de Juventud y la Delegación de Guadalajara. Sin embargo, no se alcanzó el número mínimo de inscripciones para asistir.
- **Objetivos:** Fomentar el encuentro y la convivencia de los jóvenes en actividades al aire libre.
- **Resultados:** No se pudo realizar debido a la baja participación.

#### 2.19. Taller de Robótica en el Veranillo de San Miguel

- **Fecha:** 27 de septiembre de 2024
- **Descripción:** Se llevó a cabo un Taller de Robótica en el Centro Joven de El Casar dentro del Veranillo de San Miguel. Este taller estuvo dirigido a jóvenes a partir de 9 años, donde se introdujo a los participantes en conceptos básicos de programación, ciencia y diseño en 3D. Los jóvenes aprendieron a crear pequeños robots y a utilizar impresoras 3D para modelar piezas de robótica, promoviendo la creatividad y la resolución de problemas.
- **Público:** Jóvenes a partir de 9 años.
- **Objetivos:**
  - Fomentar el interés en la tecnología y la robótica.
  - Desarrollar habilidades de programación y diseño en 3D.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Resultados:**  
El taller fue un éxito con una buena participación, y los jóvenes mostraron gran interés en las actividades tecnológicas.
- **Presupuesto:** 420€ Actividad exenta de IVA.

### 2.20. Actividad Familiar Kiver

- **Fecha:** 5 de octubre de 2024, de 11:00h a 14:00h
- **Descripción:** Se organizó la Actividad Familiar Kiver en el Centro Joven de El Casar, con una serie de actividades dirigidas a toda la familia. Durante la mañana, se realizaron talleres de manualidades, cuentacuentos, malabares, juegos, música, canciones y bailes. También se ofreció un almuerzo y una feria de actividades.
- **Público:** Familias y jóvenes de todas las edades.
- **Objetivos:**
  - Fomentar la participación familiar en actividades recreativas y lúdicas.
  - Proporcionar un espacio de encuentro y diversión para toda la comunidad.
- **Resultados:**  
La actividad fue muy bien recibida, con una alta participación familiar, y se destacó por su ambiente festivo y su enfoque inclusivo.
- **Presupuesto:** Actividad sin coste económico para el Ayuntamiento.

### 2.21. Talleres y Jornada de Terror - Halloween 2024

- **Fecha:** 31 de octubre de 2024
- **Descripción:** Se celebró una jornada especial de Halloween en el Centro Joven de El Casar. Durante la tarde, se realizaron talleres de dibujo con bolígrafo 3D con figuras de temática de Halloween, en dos grupos a partir de 9 años, con más de 40 participantes. Además, el centro fue decorado minuciosamente por



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

el equipo de Juventud para crear un ambiente aterrador para los asistentes. Por la noche, se organizó una jornada de cortos de terror, realidad virtual y simuladores con temática de miedo para los jóvenes del municipio. La actividad se extendió hasta las 02:00h de la madrugada, con una gran participación juvenil.

- **Público:** Jóvenes a partir de 9 años.
- **Objetivos:**
  - Ofrecer una alternativa de ocio juvenil relacionada con Halloween.
  - Fomentar la participación en actividades creativas y tecnológicas.
- **Resultados:**

La jornada fue un éxito rotundo, con una gran participación juvenil en todas las actividades, creando un ambiente divertido y temático.
- **Presupuesto:** 1.750€ + IVA

#### 2.22. II Mercado Medieval

- **Fecha:** 22, 23 y 24 de noviembre de 2024
- **Descripción:** El II Mercado Medieval se celebró del 22 al 24 de noviembre de 2024 coordinado y organizado desde la concejalía de juventud, en la explanada de la Plaza de Toros de El Casar, se cambia de ubicación dada la amplitud de este II mercado y se añadirán exhibiciones de justas a caballos en la plaza de toros.

Durante todo el fin de semana, se ofreció una programación variada de actividades para todas las edades, con música, danza, talleres, artesanía, y más. Además, se coordinará con los colegios de la zona para realizar actividades con los escolares el viernes 22 de noviembre, donde se realizarán talleres, cuentacuentos y una exhibición de justas a caballo en la plaza de toros.
- **Público:** Para todas las edades, con una especial atención a las familias y al público infantil.
- **Objetivos:** Fomentar la participación de la comunidad en actividades culturales y de ocio, y promover el turismo.
- **Resultados:** El evento tuvo una excelente acogida, con gran participación tanto de vecinos como de visitantes, y se organizó en colaboración con los colegios de la zona, quienes participaron en una visita guiada al mercado el viernes 22



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR

### CONCEJALÍA DE JUVENTUD

por la mañana, realizando talleres de sal y pintura de mándalas, cuentacuentos y una exhibición de justas a caballos en la plaza de toros.

- **Presupuesto:** Coste total de la actividad del mercado medieval 5.000€ de los cuales la concejalía de Consumo asumió 2.000€ y la concejalía de turismo 3.000€, alquiler de grupo electrógeno 627€ + IVA.

**TOTAL, PRESUPUESTO DEL EVENTO PARA LA CONCEJALÍA DE JUVENTUD: 627€ + IVA**

### 2.23. II Actividad Pre Uvas Infantiles y Juveniles y Adultos

- **Fecha:** 28 de diciembre de 2024
- **Descripción:** La Fiesta de Preuvas se celebró el 28 de diciembre de 2024, ofreciendo actividades diseñadas para dos públicos principales: infantil-familiar y juvenil-adulto.

Las preuvas infantiles tuvieron lugar de 11:00h a 14:30h y estuvieron dirigidas a todas las edades, con un enfoque especial en el público infantil y las familias. Durante esta franja, se organizaron talleres navideños, animación con personajes como Elsa de Frozen y los Minions, reparto de cotillón y uvas para los asistentes, y una emotiva celebración de las campanadas con pregón incluido.

Al finalizar las campanadas, la fiesta continuó con música, dos cañones de nieve y confeti, creando un ambiente mágico y festivo.

Por la tarde, las preuvas juveniles y para adultos comenzaron con un concierto de Adán Carrón de 17:00 h a 19:00 h, que animó la jornada, posteriormente se contó con la visita del Paje Real.

A las 22:00h, el actor y humorista Max Marieges ofreció un monólogo y después del monólogo, se repartió cotillón y uvas, y Max Marieges dio un pregón previo a la proyección de un emocionante vídeo con las campanadas en una pantalla gigante.

Como broche final, dos máquinas de nieve y confeti crearon un espectáculo visual, seguido de una actuación del DJ Fonsix, que puso música y energía hasta las 02:00 h de la madrugada.

- **Público:** Para todas las edades, con actividades específicas para público infantil, familiar, juvenil y adulto.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

- **Objetivos:** Fomentar la participación comunitaria en las celebraciones navideñas, crear espacios de convivencia y ocio inclusivos, y ofrecer una experiencia festiva inolvidable para los asistentes.
- **Resultados:** El evento fue un éxito rotundo, con la participación de más de 1,000 personas que disfrutaron de las actividades y espectáculos programados.
- **Presupuesto:** Talleres y animación infantil 500€ + IVA, concierto Adán Carrón 750€ + IVA, cotillón 500€, Alquiler de dos máquinas de nieve y una de confeti 1.200€ + IVA, actuación actor Max Marieges 1.500€ + IVA, contratación técnicos de sonido, equipo de proyección, pantalla y equipo de música 4.060€ + IVA.  
El gasto de las chuches y el dj lo asumió la Asociación de Peñas de El Casar.

**TOTAL, PRESUPUESTO DEL EVENTO: 8.510€**

### **3. HORARIOS DEL CENTRO JOVEN DESDE JULIO DE 2023 HASTA NOVIEMBRE 2024 PARA ACCESO DE LOS JÓVENES Y UTILIZACIÓN DE LAS SALAS:**

Además de las actividades organizadas, el Centro Joven de El Casar ha estado a disposición de los jóvenes del municipio durante todo el año, abriendo sus instalaciones para su uso y disfrute. A lo largo de este periodo, se han fomentado espacios de encuentro, participación y esparcimiento, ofreciendo diversas opciones para que los jóvenes pudieran disfrutar de un ambiente seguro y adecuado para su desarrollo social y recreativo.

Durante este año, el centro ha contado con los siguientes horarios de apertura:

#### **JULIO 2023:**

**Miércoles y jueves:** De 16:30h a 21:00h

**Viernes y sábados:** De 17:00h a 22:00h

#### **AGOSTO 2023:**

**Miércoles y jueves:** De 16:30h a 21:00h

**Viernes y sábados:** De 17:00h a 22:00h

(Cerrado a partir del 15 de agosto)



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

### SEPTIEMBRE 2023:

**Jueves:** De 16:30h a 21:00h

**Viernes y sábados:** De 17:00h a 22:00h

### OCTUBRE 2023:

**Jueves:** De 16:30h a 21:00h

**Viernes y sábados:** De 17:00h a 00:00h

### NOVIEMBRE 2023:

**Jueves:** De 16:30h a 21:00h

**Viernes y sábados:** De 17:00h a 21:30h

### DICIEMBRE 2023:

**Viernes:** De 16:30h a 21:30h

**Sábados:** De 16:30h a 21:30h

### ENERO 2024:

**Viernes:** De 17:00h a 21:00h

**Sábados:** De 17:00h a 21:00h

### FEBRERO 2024:

**Viernes:** De 17:00h a 21:00h

**Sábados:** De 17:00h a 21:00h

### MARZO 2024:

**Viernes:** De 17:00h a 21:00h

**Sábados:** De 17:00h a 21:00h

### ABRIL 2024:

**Viernes:** De 17:00h a 21:00h

**Sábados:** De 17:00h a 21:00h

### MAYO 2024:

**Viernes:** De 17:00h a 21:00h

**Sábados:** De 17:00h a 21:00h

### JUNIO 2024:

**Miércoles, jueves, viernes y sábados:** De 16:00h a 21:00h



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

### JULIO 2024:

Lunes, martes, miércoles, jueves, viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

### AGOSTO 2024:

Lunes, martes, miércoles, jueves, viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

(Cerrado a partir del 15 de agosto)

### SEPTIEMBRE 2024:

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

### OCTUBRE 2024:

Jueves, viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

### NOVIEMBRE 2024:

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

### DICIEMBRE 2024:

Días 23, 26 y 27: De 16:00h a 21:00h

Viernes y sábados: De 16:00h a 21:00h

## 4. Mejora y actualización de los recursos del Centro Joven

Durante este año, el Centro Joven de El Casar ha seguido apostando por la actualización y renovación de su material y recursos para ofrecer a los jóvenes un espacio cada vez más atractivo y funcional. Se ha adquirido una gran variedad de material para diferentes actividades recreativas y formativas, incluyendo:

- **Equipos de sonido:** Se adquirieron 4 altavoces para mejorar la calidad del sonido en las actividades y eventos realizados.
- **Consolas y videojuegos:** Se compró 1 Xbox, 1 consola Wii, y varios videojuegos para que los jóvenes pudieran disfrutar de sus juegos favoritos durante su tiempo libre.
- **Material para juegos recreativos:** Se renovaron los equipos de billar, ping pong, fútbolín y air hockey, facilitando un ambiente de ocio dinámico y variado.
- **Material para talleres:** Se compraron diferentes suministros para la realización de talleres de manualidades, dibujo, y actividades creativas, asegurando la calidad de las mismas.



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

Además de la compra de material, se hizo una **obra de acondicionamiento** dentro del centro, creando un espacio recreativo adicional con una máquina de vending que ofrece bebidas y comida. También se instaló un dispensador de agua gratuito, mesas y sillas para fomentar la interacción y comodidad de los jóvenes que asisten al centro.

### 5. Gasto Económico concejalía de Juventud

#### 5.1 Gasto económico actividades de julio a diciembre de 2023

**23.424 (+ IVA)**

#### 5.2 Gasto económico actividades año 2024

**24.077€ (+IVA)**

Gasto económico total de las actividades realizadas desde julio de 2023 a diciembre de 2024: **47.501€ (+ IVA)**

#### 5.4 Otros gastos durante el año 2024

Cuota mensual Alarma Prosegur **57.9€ al mes + IVA**

Compra de material para talleres **219€ + IVA**

Atracción mecánica para fiestas de San Roque **450€ + IVA**

Dispensador de agua para Centro Joven **(Presupuesto según consumo)**

Hinchables para la carrera popular del 22 de septiembre **600€ + IVA**

Compra de TV, altavoz y Xbox **1.025€ (Partida material informático no inventariable)**

Obra de acondicionamiento **2.338€ + IVA (Partida Mantenimiento de edificios públicos)**

Mobiliario para obra de acondicionamiento **320€**

Gasto material para actividades del centro joven **400€**

Material talleres Semana de la juventud **70€**

Gasto material actividad marcha nocturna semana de la juventud **140€**

Gasto material para decoración de Halloween **250€**

#### 5.5 Gasto total Año 2024 para la partida de Juventud

**26.526€ + IVA**



## AYUNTAMIENTO DE EL CASAR CONCEJALÍA DE JUVENTUD

### 6. Conclusiones

A lo largo del período comprendido entre junio de 2023 y noviembre de 2024, el Centro Joven de El Casar ha llevado a cabo una amplia y variada programación de actividades dirigidas a los jóvenes del municipio, con el objetivo de fomentar su participación, desarrollo personal y social. Las actividades realizadas han cubierto un amplio espectro, desde talleres, competiciones deportivas y culturales, hasta salidas y eventos de gran envergadura, promoviendo un ambiente inclusivo y enriquecedor. Además de las actividades programadas, se ha mejorado continuamente la infraestructura y los recursos del centro, con la adquisición de nuevos materiales y la creación de espacios más cómodos y atractivos para los jóvenes. Este esfuerzo ha permitido que el centro se mantenga como un referente de convivencia y esparcimiento para la juventud de El Casar, siendo un lugar de encuentro y aprendizaje.

La colaboración con diferentes entidades, como el área de deportes, colegios, asociaciones locales y el apoyo de los propios jóvenes, ha sido fundamental para el éxito de muchas de estas iniciativas. A través de esta memoria, se pone en evidencia el impacto positivo que estas actividades han tenido en la comunidad joven de El Casar, ayudando a fortalecer su sentido de pertenencia, su desarrollo emocional y social, así como su motivación para participar en actividades recreativas y educativas.

Agradecemos al equipo de juventud y a todos los trabajadores del Centro Joven de El Casar, cuyo esfuerzo y dedicación han sido clave para la organización y realización de todas las actividades mencionadas en esta memoria.

**Irene Muñoz Espada**  
**Coordinadora Centro Joven**